к Правилам приема в УрГАХУ на обучение по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата, программам специалитета на 2025/2026 учебный год

## Перечень вступительных испытаний, их приоритетность при ранжировании конкурсных списков поступающих и минимальное количество баллов, подтверждающее успешное прохождение вступительного испытания, при приеме на обучение по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата, программам специалитета на 2025/2026 учебный год

Код	Направление подготовки / специальность / Образовательная программа	Наименование вступительных испытаний и их приоритетность при ранжировании * для поступающих на базе среднего общего образования Высшее образование – бакалавриат	Наименование вступительных испытаний и их приоритетность при ранжировании* для поступающих на базе среднего профессионального образования (СПО) и высшего образования	Минимальное количество баллов				
	рысшее образование – бакалавриат							
	Архитектура, <b>Архитектурное проектирование</b>	1. Архитектурная композиция	1. Архитектурная композиция	35				
07.03.01		2. Рисунок	2. Рисунок	35				
07.03.01		3. Математика (профильный уровень)	3. Прикладная математика	40				
		4. Русский язык	4. Русский язык	40				
	Реконструкция и реставрация архитектурного наследия, Архитектурно-реставрационное проектирование	1. Архитектурная композиция	1. Архитектурная композиция	35				
07.02.02		2. Рисунок	2. Рисунок	35				
07.03.02		3. Математика (профильный уровень)	3. Прикладная математика	40				
		4. Русский язык	4. Русский язык	40				
	Градостроительство, Градостроительное проектирование	1. Объемно-пространственная композиция	1. Объемно-пространственная композиция	35				
07.03.04		2. Математика (профильный уровень)	2. Прикладная математика	40				
		3. Русский язык	3. Русский язык	40				

	Дизайн, Графический дизайн	1. Композиция: графический дизайн	1. Композиция: графический дизайн	35
		2. Рисунок	2. Рисунок	35
		3. Русский язык	3. Русский язык	40
		4. Литература	4. Русская литература	40
	Дизайн, Дизайн интерфейсов	1. Композиция: дизайн интерфейсов	1. Композиция: дизайн интерфейсов	35
		2. Русский язык	2. Русский язык	40
		3. Литература	3. Русская литература	40
	Дизайн, Дизайн интерьера и городской среды, Промышленный дизайн	1. Композиция: дизайн	1. Композиция: дизайн	35
		2. Рисунок	2. Рисунок	35
54.03.04		3. Русский язык	3. Русский язык	40
		4. Литература	4. Русская литература	40
	Дизайн, <b>Дизайн костюма</b>	1. Композиция (дизайн костюма)	1. Композиция (дизайн костюма)	35
		2. Рисунок	2. Рисунок	35
		3. Русский язык	3. Русский язык	40
		4. Литература	4. Русская литература	40
	Дизайн, Д <b>изайн му</b> льтимедиа	1. Медиакомпозиция	1. Медиакомпозиция	35
		2. Композиция: графический дизайн	2. Композиция: графический дизайн	35
		3. Русский язык	3. Русский язык	40
		4. Литература	4. Русская литература	40
	Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы, <b>Художественная обработка</b> <b>металла</b> ,	1. Декоративная композиция	1. Декоративная композиция	35
		2. Основы изобразительного искусства	2. Основы изобразительного искусства	40
54.03.02		3. Русский язык	3. Русский язык	40
	Художественная обработка керамики, Художественный текстиль	4. Литература	4. Русская литература	40
	Искусство костюма и текстиля, Искусство костюма и текстиля	1. Декоративная композиция	1. Декоративная композиция	35
54.03.03		2. Основы изобразительного искусства	2. Основы изобразительного искусства	40
		3. Русский язык 4. Литература	3. Русский язык	40
		4. Литература	4. Русская литература	40

Высшее образование – специалитет							
54.05.01	Монументально-декоративное искусство, Монументально-декоративное искусство (Живопись) Монументально-декоративное искусство (Скульптура)	1. Композиция: монументально-декоративное искусство	1. Композиция: монументально- декоративное искусство	35			
		2. Рисунок и живопись	2. Рисунок и живопись	40			
		3. Русский язык	3. Русский язык	40			
		4. Литература	4. Русская литература	40			
	Живопись, Художник-живописец (Станковая живопись)	1. Композиция: станковая живопись	1. Композиция: станковая живопись	35			
54.05.02		2. Рисунок и живопись	2. Рисунок и живопись	40			
54.05.02		3. Русский язык	3. Русский язык	40			
		4. Литература	4. Русская литература	40			
	Графика, Художник анимации и компьютерной графики	1. Композиция: художник анимации и компьютерной графики	1. Композиция: художник анимации и компьютерной графики	35			
		2. Изобразительное искусство	2. Изобразительное искусство	40			
54.05.03		3. Собеседование	3. Собеседование	35			
		4. Русский язык	4. Русский язык	40			
		5. Литература	5. Русская литература	40			

- 1. Максимальное количество баллов по каждому вступительному испытанию 100 баллов.
- 2. Вступительные испытания расположены в порядке приоритетности при ранжировании конкурсных списков поступающих (номер 1 в перечне соответствует наибольшему приоритету).
- 3. Содержание вступительных испытаний, форма проведения регламентируется соответствующими программами вступительных испытаний. Программы внутренних вступительных испытаний размещены на официальном сайте УрГАХУ <a href="www.usaaa.ru">www.usaaa.ru</a> (страница «Поступающим»).
- 4. В качестве результата ЕГЭ по математике принимается результат по математике профильного уровня.
- 5. Учитываются результаты ЕГЭ за 2024/25, 2023/24, 2022/23, 2021/22, 2020/21 учебные годы.
- 6. Формат проведения внутренних вступительных испытаний очный.
- 7. Вступительные испытания проводятся на русском языке.